



Istituto Comprensivo “Don Milani”

Via Cambray Digny, 3 – 50136 Firenze

☎ tel.055690743

e-mail: info@icdonmilani.gov.it fiic85100n@istruzione.it fiic85100n@pec.istruzione.it

Sito web: www.icdonmilani.edu.it

ALLEGATO TECNICO

Progetto PON FSE “Magie ..informatiche”

Fondi Strutturali Europei- Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Azione di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base. Sotto azione 10.2.2 Competenze di base. Codice 10.2.2 A-**FDRPOC-TO-2018-105. Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento”2014-2020 CUP-D12G19000380006**

<i>Modulo</i>	<i>Descrizione</i>
<p><u>I maghi del coding</u> per la scuola Secondaria di 1' grado</p> <p>Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale</p> <p>Sede: Don Milani</p>	<p>Il modulo propone di applicare il coding alla narrazione attraverso l'uso dei costrutti della programmazione a supporto della fantasia e della creatività. Si configura come un avvio al pensiero creativo e computazionale che attraverso il coding, la robotica ed il web aiuti gli studenti con un percorso guida alle opportunità ed alle sfide dell'educazione al tempo del digitale.</p> <p>I temi da sviluppare saranno:</p> <ul style="list-style-type: none"> -il linguaggio del computer e l'algoritmo; -la programmazione a blocchi; -creazione di programmi “unplugged”; -la programmazione a blocchi con uso della piattaforma <i>code.org</i>; le basi di Scratch e inventare una storia “digitale”; la robotica educativa; progettare con Lego WEDO. <p>Il percorso proposto potrebbe concludersi con la partecipazione a gare di robotica.</p>

Digital kids
per la scuola Primaria

Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale

Sede: Don Milani

Il modulo si configura come un avvio al pensiero creativo e computazionale per le classi terminali della scuola primaria. Attraverso il coding e la robotica gli studenti saranno portati a sviluppare ragionamenti accurati e precisi.

Programmazione e robotica sono il nucleo portante che consentono di lavorare su competenze trasversali, rendono palese il collegamento tra saperi astratti (linguaggio matematico e coding) e aspetti applicativi propri delle scienze e della tecnologia.

I temi da sviluppare saranno:

-cos'è il coding, il codice coding; -il concetto di algoritmo, le basi della programmazione a blocchi con uso della piattaforma *code.org*; le basi di Scratch e inventare una storia "digitale"; la robotica educativa; -la robotica educativa e le sue basi; cos'è un robot, quali sono le sue parti e come funziona; -progettare con Lego WEDO.

I maghi del video
per la scuola Secondaria di 1' grado

Competenze di cittadinanza digitale

Sede: Don Milani

Il modulo, vuole aumentare presso le giovani generazioni la consapevolezza sul funzionamento e l'uso dei media digitali, ideando e producendo contenuti video finalizzati alla realizzazione di una campagna di comunicazione social per la prevenzione dello Hate Speech.

Il percorso sarà finalizzato alla prevenzione dell'odio on line, in particolare attraverso lo strumento del video, che costituisce infatti il principale strumento di informazione mediatica.

Gli obiettivi saranno:

- accrescere la conoscenza dei ragazzi rispetto alle tipologie di contenuti digitali prodotti per il web e delle strategie comunicative tramite i social network;
- sviluppare capacità critiche e di riconoscimento dei contenuti riconducibili al discorso d'odio on-line e delle tecniche e strategie di click baiting;
- sviluppare competenze tecniche e di linguaggio nell'ambito della produzione audiovisiva; Saranno prodotti almeno 3 video che saranno diffusi su una pagina social.